



Joanna Urbańska
95-030 Gospodarz, ul. Łanowa 2b
abino@abino.com.pl
www.abino.com.pl

KALAMBURY

3D

instrukcja



Joanna Urbańska
95-030 Gospodarz, ul. Łanowa 2b
abino@abino.com.pl
www.abino.com.pl

KALAMBURY

3D

instrukcja

PRZYGOTOWANIE DO GRY:

Karty należy potasować i ułożyć w stos hasłami zwróconymi ku dołowi.

Klocki należy rozdzielić i wysypać w pudełku.

PRZEBIEG GRY:

Gracze dzielą się na dowolną ilość drużyn.

Przed rozpoczęciem gry uczestnicy zabawy ustalają, która drużyna jako pierwsza rozpoczyna rozgrywkę oraz kto w ich drużynie będzie losował hasło.

Po wylosowaniu hasła gracz przy pomocy zawartych w zestawie klocków przedstawia (buduje) wylosowane hasło pozostałym graczom.

PRZYGOTOWANIE DO GRY:

Karty należy potasować i ułożyć w stos hasłami zwróconymi ku dołowi.

Klocki należy rozdzielić i wysypać w pudełku.

PRZEBIEG GRY:

Gracze dzielą się na dowolną ilość drużyn.

Przed rozpoczęciem gry uczestnicy zabawy ustalają, która drużyna jako pierwsza rozpoczyna rozgrywkę oraz kto w ich drużynie będzie losował hasło.

Po wylosowaniu hasła gracz przy pomocy zawartych w zestawie klocków przedstawia (buduje) wylosowane hasło pozostałym graczom.

Przy odgadywaniu hasła drużyny naprzemiennie zadają dodatkowe pytania naprowadzające.

UWAGA: Rozgrywający może odpowiadać na pytania jedynie TAK lub NIE.

Jeżeli drużyna której gracz przedstawia hasło je odgadnie - wówczas zabiera kartę.

Jeżeli hasło odgadnie drużyna przeciwna - karta trafia na spód stosu.

Drużyny grają naprzemiennie, a wygrywa ta, która zdobędzie najwięcej kart.

Przy odgadywaniu hasła drużyny naprzemiennie zadają dodatkowe pytania naprowadzające.

UWAGA: Rozgrywający może odpowiadać na pytania jedynie TAK lub NIE.

Jeżeli drużyna której gracz przedstawia hasło je odgadnie - wówczas zabiera kartę.

Jeżeli hasło odgadnie drużyna przeciwna - karta trafia na spód stosu.

Drużyny grają naprzemiennie, a wygrywa ta, która zdobędzie najwięcej kart.