

Jeżeli gracz stanie na polu oznaczonym symbolem:



- zyskuje dodatkowy ruch



- traci kolejkę

Zwycięzcą zostaje ten z graczy, który zbierze największą ilość kart po dotarciu do mety

Życzymy udanej zabawy!

abino@abino.com.pl
www.abino.com.pl

Jeżeli gracz stanie na polu oznaczonym symbolem:



- zyskuje dodatkowy ruch



- traci kolejkę

Zwycięzcą zostaje ten z graczy, który zbierze największą ilość kart po dotarciu do mety

Życzymy udanej zabawy!

abino@abino.com.pl
www.abino.com.pl

KTO PYTA TEN WIE



INSTRUKCJA



KTO PYTA TEN WIE



INSTRUKCJA



Gracze mają do dyspozycji planszę,
72 karty z pytaniami, 4 pionki i kostkę.

Celem gry jest zdobycie jak największej ilości kart.



Każdy z graczy wybiera pionek i ustawia go na polu startowym.
Karty z pytaniami należy przetasować i położyć na zakrytym stosie
po środku planszy.

Gracze mają do dyspozycji planszę,
72 karty z pytaniami, 4 pionki i kostkę.

Celem gry jest zdobycie jak największej ilości kart.



Każdy z graczy wybiera pionek i ustawia go na polu startowym.
Karty z pytaniami należy przetasować i położyć na zakrytym stosie
po środku planszy.

Pionki na planszy przesuwamy zgodnie z ruchem wskazówek zegara.
Grę rozpoczyna najmłodszy z graczy, rzucając kostką, a następnie
przesuwając pionek do przodu o tyle pól, ile oczek wskazała kostka.
Jeżeli rozgrywający zakończy swój ruch na polu oznaczonym
cyfrą, to następny w kolejce bierze tyle kart, ile wskazuje cyfra i po
kolei odczytuje pytania graczowi.

Po odczytaniu pytania gracz udziela odpowiedzi, (poprawna odpowiedź
jest zaznaczona na dole każdej karty).

W przypadku, gdy zostanie udzielona prawidłowa odpowiedź grający
zabiera kartę/y, jeżeli odpowiedź jest błędna, karta/y odkładana jest
na spód stosu.

Kolejka gracza kończy się po udzieleniu odpowiedzi na wszystkie
wylosowane karty, a ruch wykonuje następna osoba w kolejce.

Pionki na planszy przesuwamy zgodnie z ruchem wskazówek zegara.
Grę rozpoczyna najmłodszy z graczy, rzucając kostką, a następnie
przesuwając pionek do przodu o tyle pól, ile oczek wskazała kostka.
Jeżeli rozgrywający zakończy swój ruch na polu oznaczonym
cyfrą, to następny w kolejce bierze tyle kart, ile wskazuje cyfra i po
kolei odczytuje pytania graczowi.

Po odczytaniu pytania gracz udziela odpowiedzi, (poprawna odpowiedź
jest zaznaczona na dole każdej karty).

W przypadku, gdy zostanie udzielona prawidłowa odpowiedź grający
zabiera kartę/y, jeżeli odpowiedź jest błędna, karta/y odkładana jest
na spód stosu.

Kolejka gracza kończy się po udzieleniu odpowiedzi na wszystkie
wylosowane karty, a ruch wykonuje następna osoba w kolejce.